|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2017.4.10 ~ 2017.4.15 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 서버 내부 코드 리팩토링 & 클라이언트 버그 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 패킷 구조체로 변경하여 편의성 증진
* 스탯 초기화 관련한 코드 추가
* 두번째 가동한 클라이언트, 오브젝트 안나오는 문제 수정
* 캐릭터 AI 사망 시, 클라이언트 터지는 문제 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트 버그가 너무 심함 | **해결방안** | 밑바닥 설계부터 잘못되어서 답이 없다 |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2017.4.17 ~ 2017.4.21 |
| **다음주 할일** | 클라이언트 버그 수정 & 서버 시야 관리 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |